

CS1011 البرمجة الحاسوبية بلغة Python

المحاضرة 1: مقدمة في علوم الحاسوب
والبرمجة بلغة Python

كلمات هذه الصفحة

Classes — كلاسات

Operator — معامل

عملية تطوير البرمجيات

- غالبا ما يتم تقسيم عملية إنشاء البرنامج إلى مراحل بناء على المعلومات التي يتم إنتاجها في كل مرحلة.

عملية تطوير البرمجيات

1 ■ تحليل المشكلة

- Figure out exactly the problem to be solved. Try to understand it as much as possible.

عملية تطوير البرمجيات

2 ■ تحديد المواصفات

■ صف بدقة ما سيقوم به برنامجك.

■ لا تقلق بشأن كيفية عمل البرنامج، بل ركز على ما سيقوم به.

■ يتضمن ذلك وصف المدخلات والمخرجات، وكيفية ارتباطها ببعضها البعض.

كلمات هذه الصفحة

Determine — تحديد

Specifications — المواصفات

inputs — المدخلات

outputs — المخرجات

relate — ارتباط

عملية تطوير البرمجيات

3 ■ إنشاء تصميم

- صغ الهيكل العام للبرنامج. ■ هنا يتم تحديد كيفية عمل البرنامج. ■ طور خوارزميتك الخاصة التي تلي المواصفات.

كلمات هذه الصفحة

Design — تصميم

Formulate — صغ

overall structure — الهيكل

العام

worked out — يتم تحديدها

algorithm — خوارزمية

meets — تلي

عملية تطوير البرمجيات

4 ■ تنفيذ التصميم

- Translate the design into a computer language.
- In this course we will use Python.

عملية تطوير البرمجيات

5 ■ اختبار/تصحيح البرنامج

■ جرب برنامجك لترى ما إذا كان يعمل.

- If there are any errors (bugs), they need to be located and fixed. This process is called debugging.
- Your goal is to find errors, so try everything that might “break” your program!

كلمات هذه الصفحة

Test — اختبار

Debug — تصحيح الأخطاء

located — محددة الموقع

fixed — إصلاحها

debugging — عملية تصحيح

الأخطاء

goal — هدف

break — تعطيل

عملية تطوير البرمجيات

6 ■ (صيانة البرنامج

- Continue developing the program in response to the needs of your users.
- In the real world, most programs are never completely finished – they evolve over time.

برنامج مثال: محول درجات الحرارة

1 ■ التحليل – درجة الحرارة معطاة بالدرجة المئوية (Celsius)،
ويريد المستخدم التعبير عنها بالدرجة فهرنهايت (Fahrenheit).

2 ■ المواصفات

- المدخلات – درجة الحرارة بالدرجة المئوية
- المخرجات – درجة الحرارة بالدرجة الفهرنهايتية
- المخرجات $9/5 \times (\text{المدخلات}) + 32$
- فهرنهايت $9/5 \times \text{سيلزيوس} + 32$

برنامج مثال: محول درجات الحرارة

3 ■ التصميم

- الإدخال، المعالجة، الإخراج (IPO)
- اطلب من المستخدم إدخال البيانات (درجة الحرارة المئوية)
- Process it to convert it to Fahrenheit using $F = 9/5 * (C) + 32$
- أخرج النتيجة عن طريق عرضها على الشاشة

برنامج مثال: محول درجات الحرارة

- قبل أن نبدأ في البرمجة، دعنا نكتب مسودة أولية للبرنامج باستخدام الشيفرة الوصفية (**pseudocode**)
- الشيفرة الوهمية هي لغة إنجليزية دقيقة تصف ما يفعله البرنامج، خطوة بخطوة.
- باستخدام الكود الزائف، يمكننا التركيز على الخوارزمية بدلا من لغة البرمجة.

كلمات هذه الصفحة

coding — البرمجة

rough draft — مسودة أولية

pseudocode — شيفرة وصفية

precise — دقيقة

concentrate — التركيز

برنامج مثال: محول درجات الحرارة

- الكود الزائف:
■ أدخل درجة الحرارة بالدرجات المئوية (سمها celsius)
- احسب fahrenheit كـ $(9/5)*celsius+32$
أخرج قيمة fahrenheit
- 4 ■ (الآن نحتاج إلى تحويل هذا إلى Python!

برنامج مثال: محول درجات الحرارة

```
# Celsius to Fahrenheit Converter

# Take input from the user
celsius = float(input("Enter temperature in Celsius: "))

# Convert to Fahrenheit
fahrenheit = (celsius * 9/5) + 32

# Display the result
print(f"{celsius}°C is equal to {fahrenheit}°F")
```

برنامج مثال: محول درجات الحرارة

5 ■) بمجرد كتابة البرنامج، يجب علينا اختباره!

Enter temperature in Celsius: **34.5**
34.5°C is equal to 94.1°F

محول درجات الحرارة من Celsius إلى Fahrenheit

أخذ المدخلات من المستخدم (أدخل درجة الحرارة بالمتىوة:
""))

Convert to Fahrenheit

فهرنهايت (سيلزيوس 32 + 9/5)

عرض النتيجة (°C {celsius}°F) تساوي ("fahrenheit"}°F)

أدخل درجة الحرارة بالمتىوة: 34.5°C تعادل 94.1°F



** 0 ** تم إنهاء العملية، رمز الإرجاع:

ما هي Python؟

- تعد Python لغة برمجة متعددة الأغراض
- تم إصدارها في عام 1991
- وهي تدعم نماذج برمجة متعددة مثل البرمجة كائنية التوجه (object-oriented)

لماذا Python؟

يمكن لشيفرته البرمجية أن

ينفذ بمجرد
كتابته
(مفسر)

يتمتع بـ
بنية لغوية

يعمل على مختلف
أنظمة التشغيل

كلمات هذه الصفحة

interpreter — مفسر

executed — ينفذ

syntax — بنية لغوية

operating systems — أنظمة

التشغيل

مكونات Python

1) الدوال

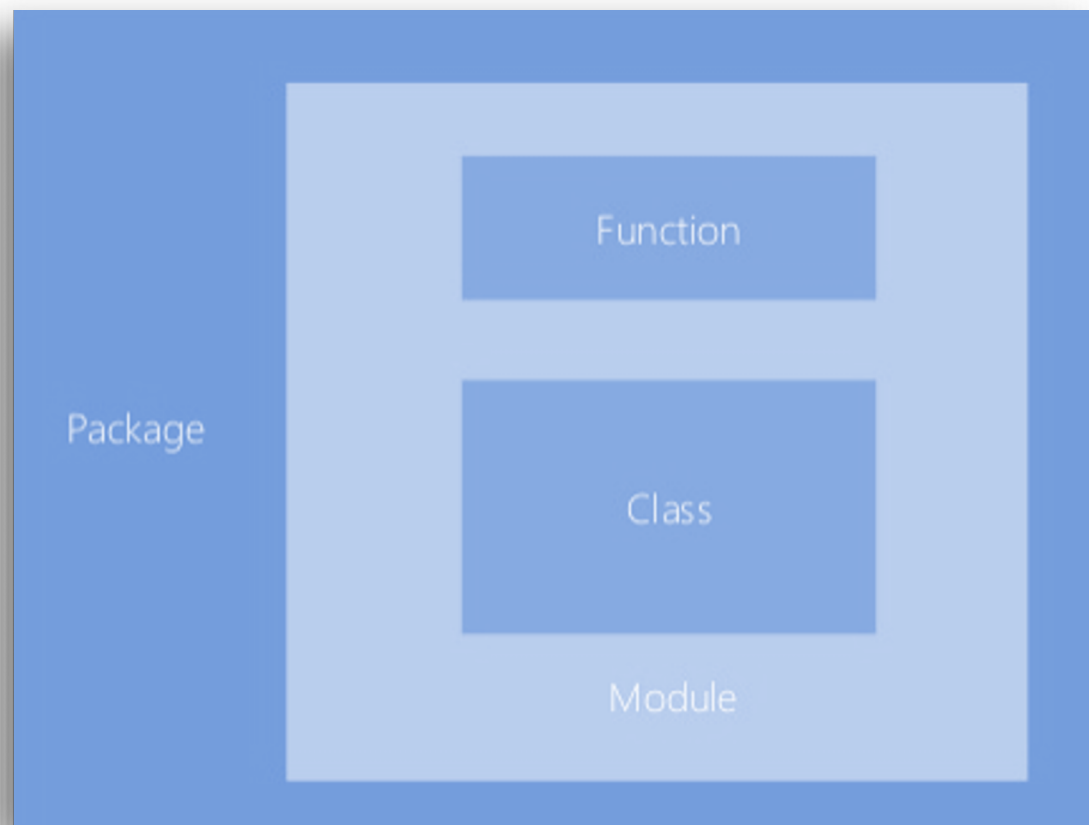
2) الكلاسات

3) الوحدات
البرمجية

مجموعة من الدوال والكلاسات

4) الحزم

مجموعة من الوحدات البرمجية



كلمات هذه الصفحة

collection — مجموعة

Modules — وحدات برمجية

Functions — دوال

Components — مكونات

Packages — حزم

العمليات الحسابية

المعامل	المعنى	مثال	Y
+	الجمع	$x = 10$ $y = x + 3$	13
-	الطرح	$x = 6$ $y = x - 4$	2
*	الضرب	$x = 2$ $y = x * 5$	10
/	القسمة	$x = 10$ $y = x / 7$	1.4
%	باقي القسمة (remainder)	$x = 10$ $y = x \% 7$	3
**	الأس	$x = 3$ $y = x ** 3$	27

كلمات هذه الصفحة

Addition — الجمع

Subtraction — الطرح

Multiplication — الضرب

Division — القسمة

Modulus — باقي القسمة

reminder — باقي

Exponent — الأس

المتغيرات

- المتغير (variable) هو موقع مسمى في الذاكرة يمكنه تخزين قيمة ما.
- يتم إنشاء المتغير عند تعيين قيمة له لأول مرة.
- لا تحتاج المتغيرات إلى تعريف مسبق لنوعها، بل يمكنها حتى تغيير نوعها بعد تعيينها.
- يمكن استخدام المتغير الذي تم تعيين قيمة له في التعبيرات البرمجية.
- الصيغة:

متغير_الاسم = القيمة

كلمات هذه الصفحة

expressions — تعبيرات برمجية

declared — تعريف مسبق * تحديد
نوع المتغير قبل استخدامه

store — تخزين

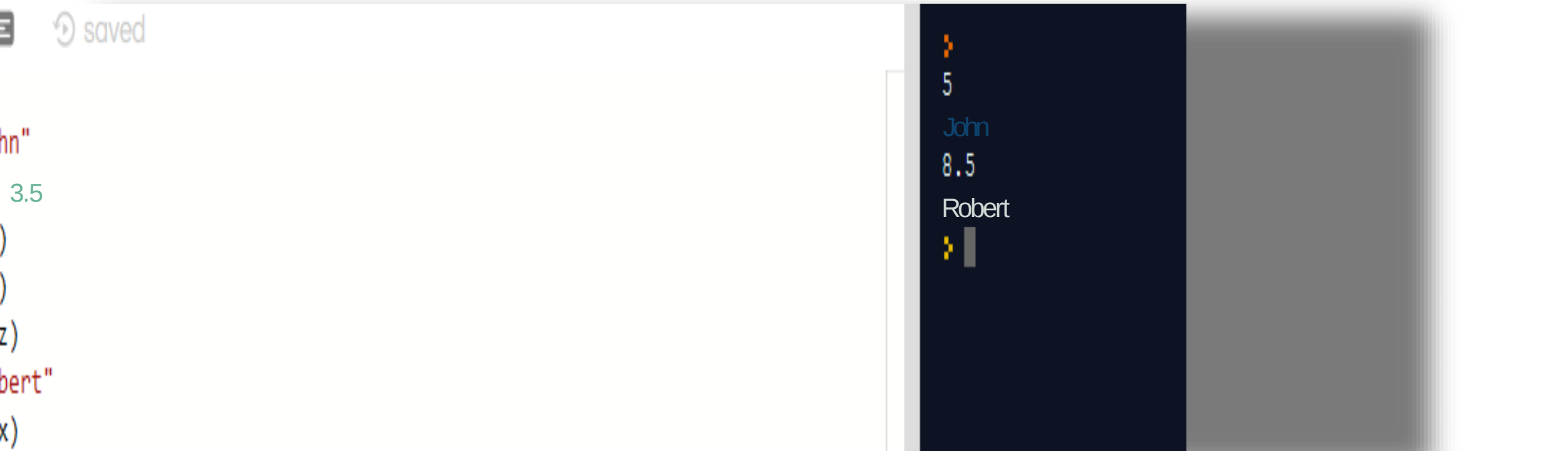
assign — تعيين

Variables — متغيرات

named location — موقع

مسمى

المتغيرات



المتغيرات: قواعد الأسماء

يجب أن يبدأ اسم المتغير بحرف أو _

يمكن أن يحتوي اسم المتغير فقط على أرقام وحروف
ورمز الشرطة السفلية _

أسماء المتغيرات حساسة لحالة الأحرف (age ≠ Age
AGE ≠ age)

لا يمكن أن يكون اسم المتغير كلمة محجوزة (انظر
أدناه)

كلمات هذه الصفحة

Names Rules — قواعد الأسماء

underscore symbol — رمز الشرطة السفلية

case-sensitive — حساسة لحالة الأحرف

الكلمات المفتاحية

■ بعض المعرفات هي جزء من لغة Python نفسها. تعرف هذه المعرفات باسم الكلمات المحجوزة (أو الكلمات المفتاحية). وهذا يعني أنها غير متاحة لك لاستخدامها كأسماء للمتغيرات أو غيرها في برنامجك.

and	as	assert	break	class	continue
def	del	elif	else	except	exec
finally	for	from	global	if	import
in	is	lambda	nonlocal	not	or
pass	raise	return	try	while	with
yield	True	خطأ	None		

كلمات هذه الصفحة

المتغيرات: قواعد الأسماء

اسم المتغير	الحالة
num_1st	×
مخزن مؤقت 20_	✓
_المدينة	✓
معرف الطالب:	×
المجموع والمتوسط	×
import	×

الثوابت

- الثابت هو متغير لا يمكن تغيير قيمته
- للتمييز بين المتغير والثابت، اعتاد المبرمجون كتابة الثوابت بحروف كبيرة بالكامل مع استخدام الشرطة السفلية للفصل بين الكلمات
- تتبع الثوابت نفس قواعد تسمية المتغيرات
- الصيغة: `CONSTANT_NAME = القيمة`

الثوابت

- في الجدول التالي، أي أسماء الثوابت تخالف/تتوافق مع قواعد التسمية وأسلوب المبرمجين

الحالة	اسم الثابت
×	num_1st
×	BUFFER-20
✓	_المدينة
✓	طالب NAME_
×	المجموع والمتوسط
✓	RATE

كلمات هذه الصفحة

violate — تخالف

conform to — تتوافق مع

تعبيرات

يمكنك إنتاج قيم بيانات جديدة (رقمية أو نصية) في برنامجك باستخدام التعبيرات

```
x = 2 + 3
print(x)
5
print(5 * 7)
35
print("5" + "7")
57
```

§ هذا تعبير يستخدم
الجمع (operator)

§ هذا تعبير آخر يستخدم
الضرب

§ هذا تعبير إضافي آخر يستخدم
الجمع كعامل لكن لـ ربط (أو لصق)
سلاسل نصية معا

كلمات هذه الصفحة

أنواع البيانات: الأعداد الصحيحة، والأعداد العشرية، والسلاسل النصية

نوع البيانات	مثال
الأعداد الصحيحة	12
الأعداد العشرية	2.75
السلاسل النصية	"مرحبا بالأصدقاء"
القيم المنطقية	واحدة من قيمتين: True أو False

الإدخال/الإخراج (print, input)

تطلب ميثود (method) الـ `input()` من المستخدم إدخال بيانات وتعيدها.

• من المهم إسناد ميثود الـ `input()` إلى متغير لتخزين بيانات الإدخال.

تقوم دالة الـ `print()` بطباعة الرسالة المحددة إلى جهاز إخراج قياسي.

• تستخدم الـ `print()` الفاصلة (,) لربط الوسائط المنفصلة الممررة إليها، وتدرج مسافة واحدة بينها حتى لا تنتهي برسالة متداخلة.

الصيغة:

• اسم المتغير = `input` ("رسالة المطالبة")

كلمات هذه الصفحة

`arguments` — وسائط

`comma` — فاصلة

`standard output device` —

`method` — ميثود · دالة تابعة لكائن

`squashed` — متداخلة

جهاز إخراج قياسي

إدخال (إدخال)

- يطبع كل ما يوجد داخل علامتي الاقتباس
- يكتب المستخدم شيئاً ما ثم يضغط على مفتاح الإدخال (enter)
- يربط تلك القيمة بمتغير

```
Type 8 أي شيء...  
88888
```

```
text = input("Type أي شيء...")  
print(5 * text)
```

```
Type  
88888
```

- `input` يعطيك سلسلة نصية، لذا يجب عليك تحويل النوع (cast) إذا كنت تريد استخدامها كرقم

```
8 اكتب أي شيء...  
40
```

```
num = int(input("رقم... اكتب"))  
print(5 * num)
```

كلمات هذه الصفحة

cast — تحويل النوع

Binds — يربط

quotes — علامات الاقتباس

المخرجات (print)

• تستخدم لإخراج البيانات إلى وحدة التحكم (console)

• الكلمة المفتاحية هي print

مخرجات

```
fav num is 1 . x = 1
الرقم المفضل is 1. x = 1
```

```
x = 1
print(x)
```

```
str print ("رقمي المفضل", x, ".", "%X =", x)
```

```
print ("is " + x_str + ". " + "x = " + x_str)
```

كلمات هذه الصفحة

console — وحدة التحكم

مثال

اطلب من المستخدم إدخال اسمه واطبعه

```
your name: daliah  
s daliah
```



دوال التحويل: int(), float()

- دالة **int()** : تحول من سلسلة نصية (أو عدد عشري) إلى عدد صحيح
- دالة **float()** : تحول من سلسلة نصية (أو عدد صحيح) إلى عدد عشري
- تعد هذه الدوال مفيدة جدا مع الميثود **input()** . يقوم الميثود **input()** بإرجاع مدخلات المستخدم كسلسلة نصية (string) حتى لو كانت البيانات أرقاما. لذا، استخدم **float()** أو **int()** بعد إدخال البيانات الرقمية.

مثال

- اجمع رقمين واطبع النتيجة.

4.5 الرقم
number: 7
4.5

مثال

- اطلب من المستخدم إدخال اسمه وعمره ووزنه ثم اطبعها

```
أدخل عمرك: أدخل وزنك: 48.5 daliah
```

```
) )  
") print  
48.5 is الوزن 5
```

هل لديك أسئلة؟