

Computer Programming in Java

الفصل الأول: أساسيات الخوارزميات 1

كلية الحوسبة

Outline

- What is a Program? 1.
- What is a computer program? 2.
- Algorithms 3.
- Flowcharts 4.
 - Simple sequence flowcharts 1.
 - Branching (decision) flowcharts 2.
- Assignment 5.
- Lap Implementations 6.
 - Install NetBeans 1.

What is a Program?

- البرنامج هو سلسلة من التعليمات التي يمكن للحاسوب تنفيذها لحل مشكلة ما.
- تكتب البرامج بلغات البرمجة وتخزن كشفرة مصدريّة (Source/Script).



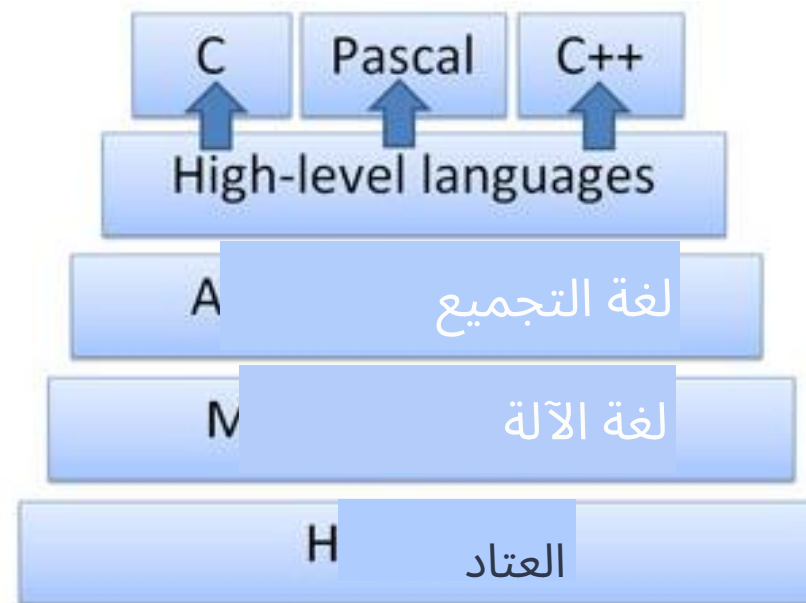
What is a Program?

لغات البرمجة

• اللغات منخفضة المستوى: أقرب إلى لغة الآلة؛ وتتطلب تحكما دقيقا في العتاد.

• اللغات عالية المستوى: أقرب إلى التفكير البشري؛ تجرد تفاصيل العتاد؛ أسهل في القراءة والكتابة.

• أمثلة على اللغات عالية المستوى: Python، Java، وC#.



كلمات هذه الصفحة

abstract away — تجرد • أي تخفي
تعقيدات التفاصيل
Assembly language — لغة
التجميع

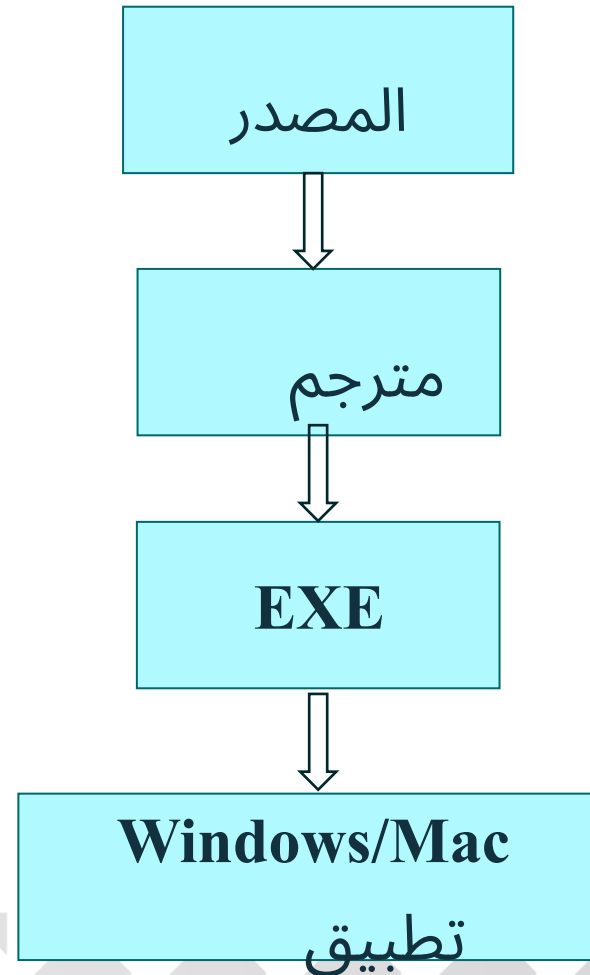
— **High-level languages**
لغات عالية المستوى

detailed control — تحكم دقيق
hardware — العتاد

Low-level languages — لغات
منخفضة المستوى
machine code — لغة الآلة

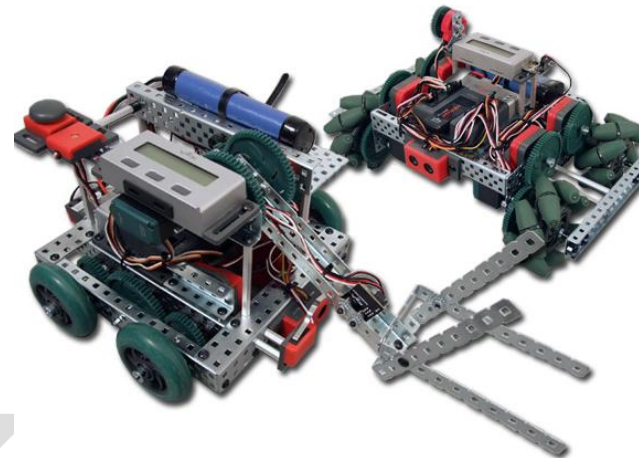
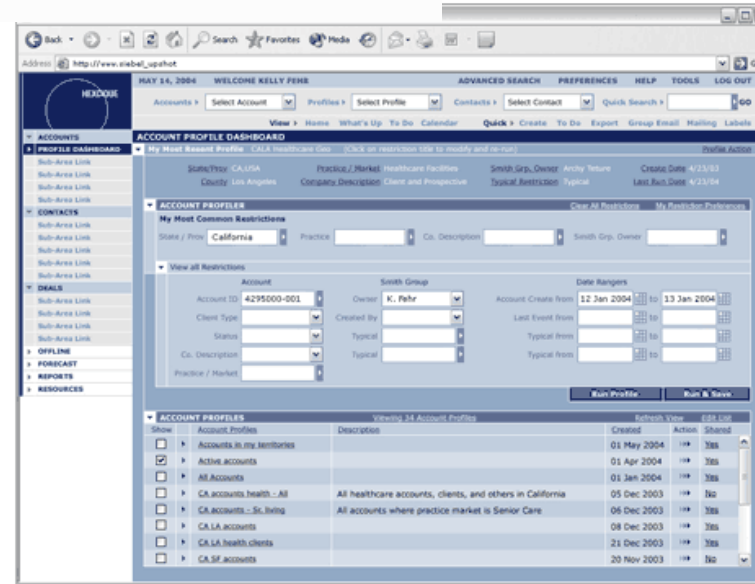
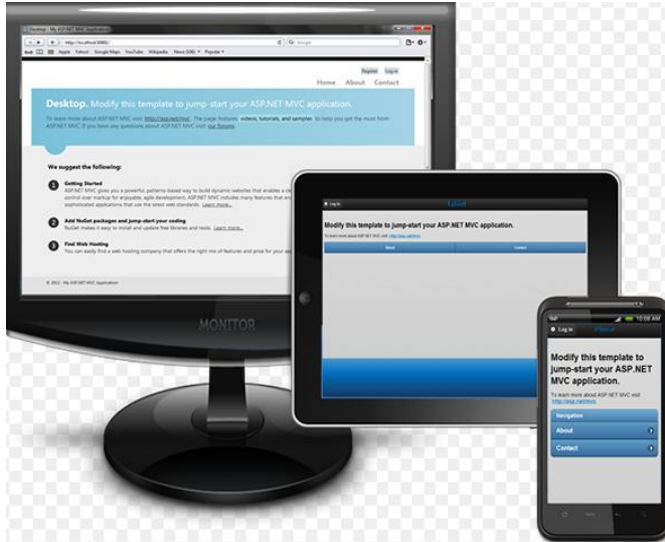
level languages-High

تتم ترجمة هذه اللغة إلى لغة الآلة بواسطة المترجم (compiler).



Uses of

Programming Languages



Why computer program? برنامج؟

إنه تنفيذ سلسلة من الخطوات لحل **مشكلة** أو تنفيذ أمر ما.

- الخوارزمية : تحويل المشكلة إلى خطوات وصفية نحو الحل.
- مخطط التدفق : تترجم الخطوات إلى مخطط تدفق لتنفيذ البرنامج
- البرنامج: هو تنفيذ للخوارزمية بلغة برمجة لكي يتمكن الحاسوب من تشغيله.

What do we mean by a **problem**?

لديك رقمان أو أكثر وتريد إجراء عملية حسابية (+, -, *, /) متغيرات؟

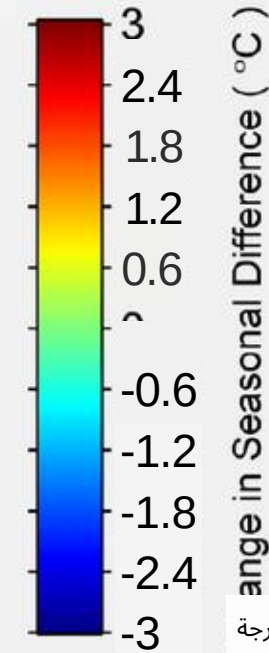
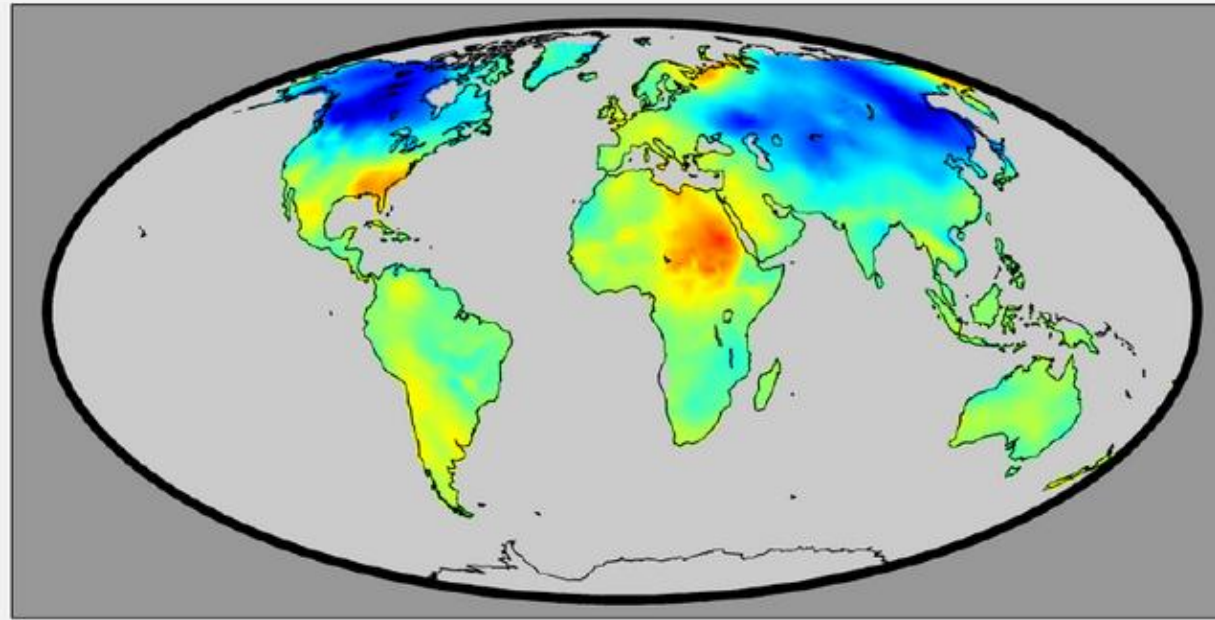
$$\begin{array}{r} 36 \\ \times 24 \\ \hline 144 \\ + 720 \\ \hline 864 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 4 + 2 = ? \\ 2 + ? = 7 \\ ? + 3 = 8 \end{array}$$

What do we mean by a problem?

هل لديك عدة قراءات لدرجة الحرارة وترغب في حساب متوسط درجة الحرارة؟
(متغيرات (Variables)؟)

التغير في النطاق الموسمي (1980-2010 مقابل 1900-1930)



التغير في الفرق الموسمي بالدرجة
المئوية °C

What do المشكلة؟ by a problem?

ترغب المكتبة في معرفة المراجع الأكثر استخداما من أجل شراء نسخ إضافية تلبي احتياجات المستفيدين (قرار (Decision))



What do المشكلة؟ by a problem?

تم إطلاق قمر صناعي على متن صاروخ فضائي، ومن بين العمليات التي يجب تنفيذها بعد الإطلاق (التحقق من اتجاه الصاروخ، وتصحيح تغييرات المسار، وحساب وقت الوصول، ...). تتكرر هذه العمليات حتى يصل الصاروخ إلى المدار المطلوب لـ

قمر صناعي (تكرار)



Algorithms

• المنطق الأساسي أو الإجراء خطوة بخطوة لحل مشكلة ما.

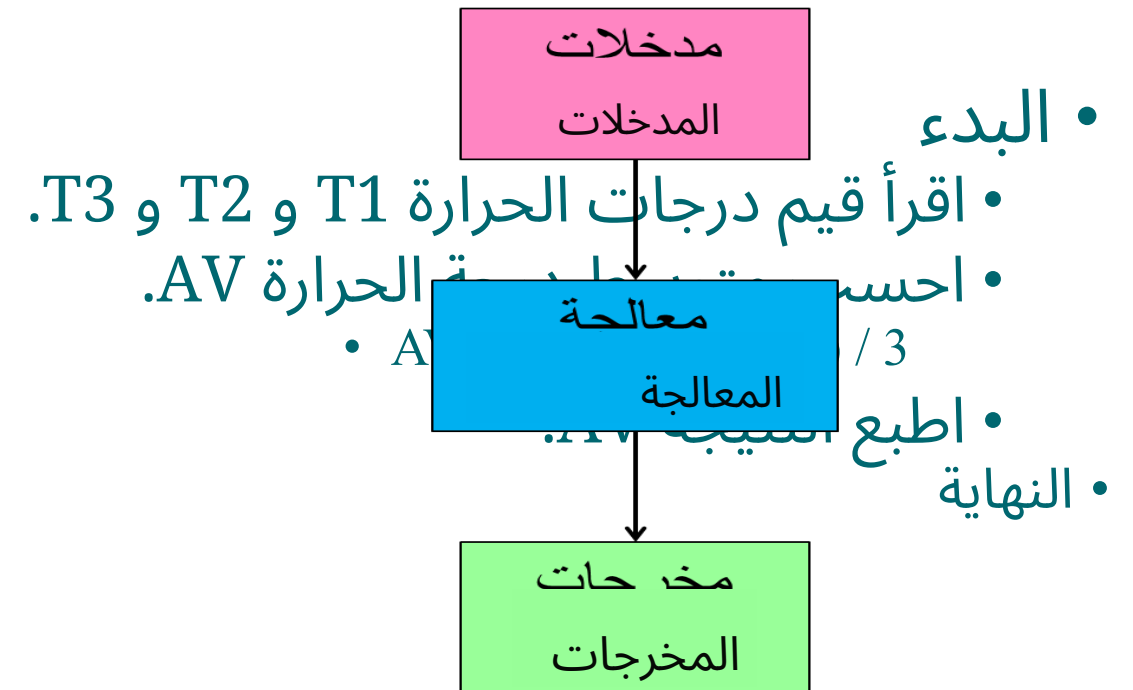
• الخطة الأساسية لحل مشكلة ما، وهي مستقلة عن أي لغة برمجة.

• إنها الوصف الدقيق (في شكل مكتوب) لتنفيذ مهمة أو حل مشكلة، أي،

• مجموعة من الخطوات أو التعليمات المرتبة لتنفيذ عمليات حسابية أو منطقية بطريقة متسلسلة ومنهجية ومنظمة

Example

أوجد متوسط ثلاث قراءات لدرجة الحرارة T1 و T2 و T3 (بالدرجات المئوية)



Example

اكتب خوارزمية لقراءة كتاب.

الإجابة الأولى

- البدء

- اختر الكتاب
- افتح الكتاب واقراه
- أغلق الكتاب
- النهاية

الإجابة الثانية

- البدء

- اختر الكتاب
- افتح الموقع الإلكتروني للمكتبة
- استخدم وظيفة البحث
- تصفح نتائج البحث
- سجل تفاصيل الكتب المختارة
- افتح الكتاب واقراه...
- أغلق مسند الكتاب
- النهاية

Flowcharts

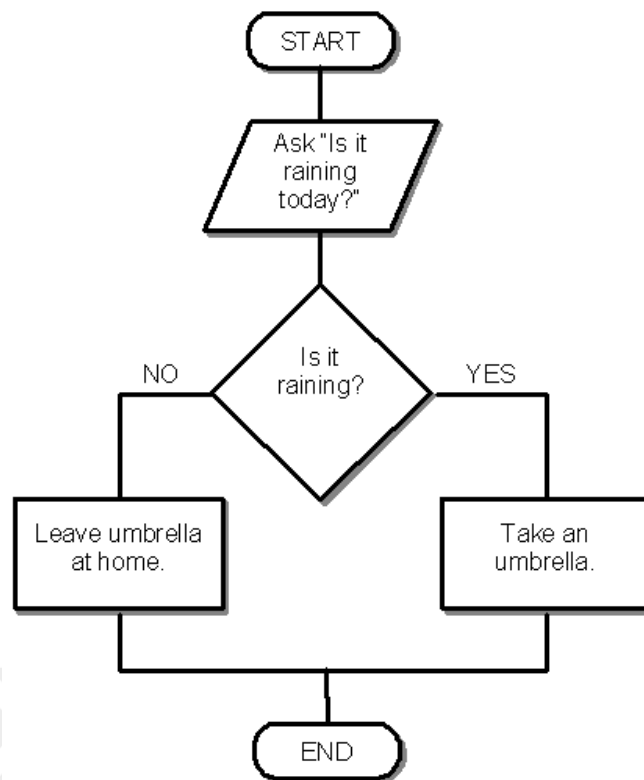
Example

- تمثيل رسومي لخطوات الخوارزمية (algorithm) باستخدام رموز ومربعات وأسهم لتوضيح تدفق التحكم.
- هو تمثيل لخطوات حل مشكلة ما (الخوارزمية) باستخدام أشكال رمزية وخطوط ربط، بحيث يمكن تحديد نقاط الاتصال بينها، والعمليات المرتبطة بها، وبياناتها (المدخلات).

برمجة الحاسوب بلغة Java مثال 1

المشكلة:

تحديد الحاجة إلى مظلة في الطقس الممطر اليوم؟



YES

اترك المظلة في المنزل.

خذ مظلة معك.

END

16

كلمات هذه الصفحة

linkage — الاتصال

interconnecting lines —

standardized symbols —

graphical representation —

Determining — تحديد

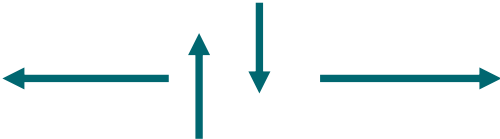
خطوط ربط

رموز قياسية

تمثيل رسومي

umbrella — مظلة

The Standard Symbols and Shapes في المخططات الانسيابية

بداية البرنامج أو نهايته رمز الإنهاء (البداية/النهاية)	
الإدخال أو الإخراج	
الحساب/الإسناد	
قرار	
اتجاه تدفق البرنامج	

كلمات هذه الصفحة

flow direction — اتجاه التدفق

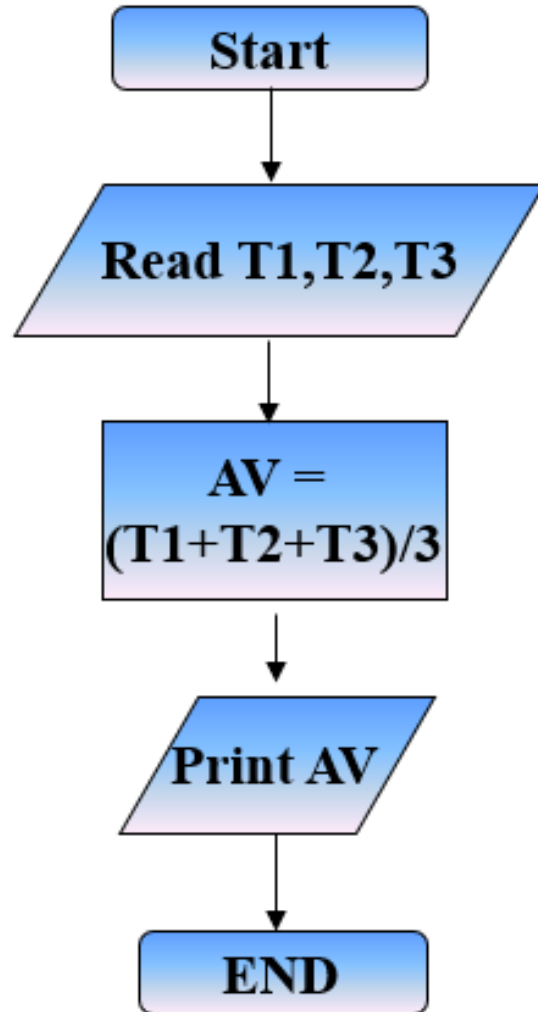
calculation — الحساب

Terminator — رمز الإنهاء

Types of Flowcharts

- مخططات انسيابية تسلسلية بسيطة
- مخططات انسيابية متفرعة (للقرارات)
- مخططات انسيابية ذات حلقة واحدة
- مخططات تدفق الحلقات المتعددة

Simple sequence flowcharts



• مخطط تدفق بمسار مستقيم واحد من البداية إلى النهاية، دون اتخاذ قرارات أو حلقات.

• مثال: أوجد متوسط ثلاث قراءات لدرجة الحرارة T1 و T2 و T3 (بالدرجات المئوية)

• البدء

• اقرأ قيم درجات الحرارة T1 و T2 و T3.

• احسب متوسط درجة الحرارة AV.

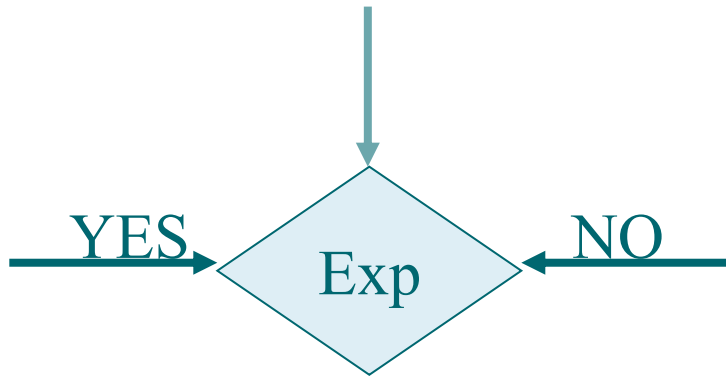
• $AV = (T1 + T2 + T3) / 3$

• اطبع النتيجة AV.

• النهاية

flowchartsdecision) Branching (

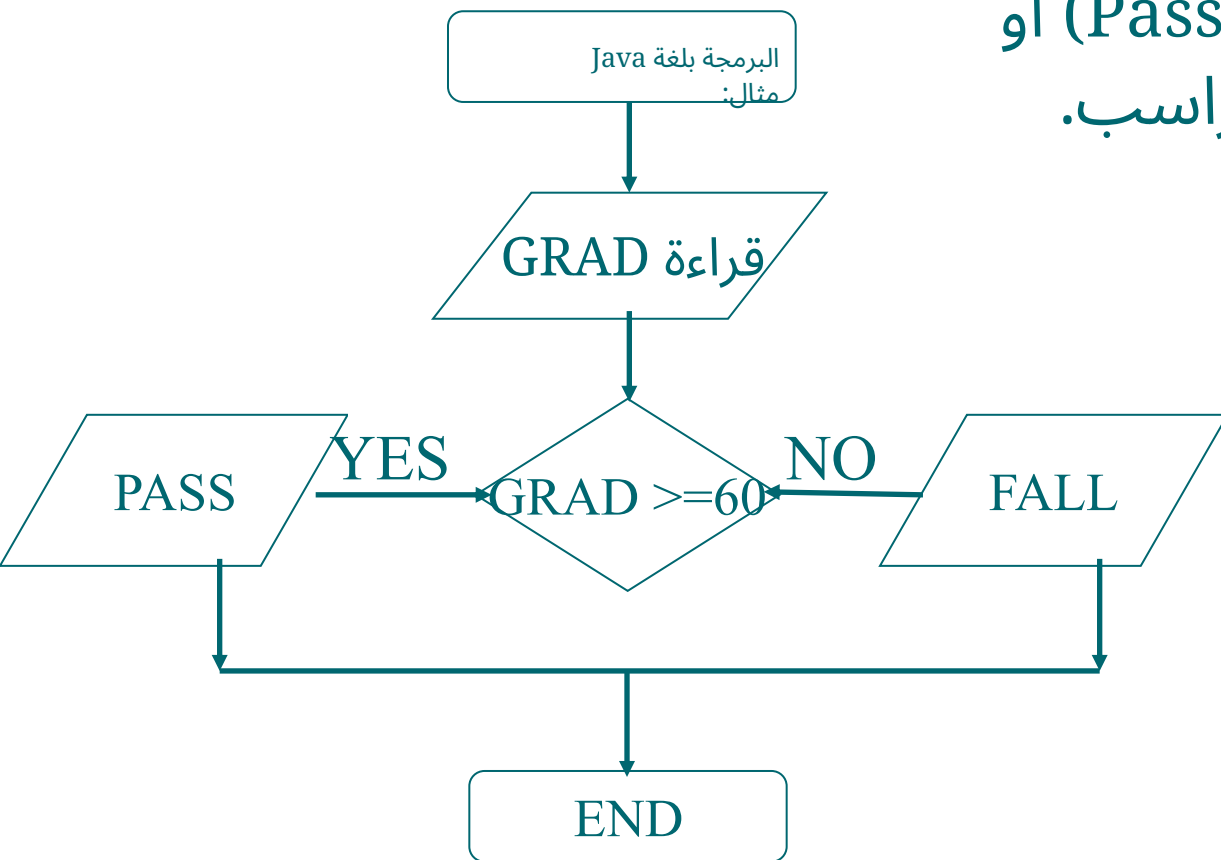
- ينشأ أي تفرع في البرنامج من الحاجة إلى اتخاذ قرار أو الاختيار بين بديلين أو أكثر؛ حيث يتابع كل خيار مساره الخاص (تفرع) بشكل منفصل.



- 'Exp' هو تعبير أو قيمة القرار، وقد يتضمن $>$, $=>$, $<$, $=<$, $=$, معاملات عدم المساواة.

flowchartsdecision) Branching (

مثال: —
• حدد النتيجة النهائية للطالب: سواء كان ناجحاً (Pass) أو راسباً (Fail). إذا كانت الدرجة أقل من 60، فهو راسب.



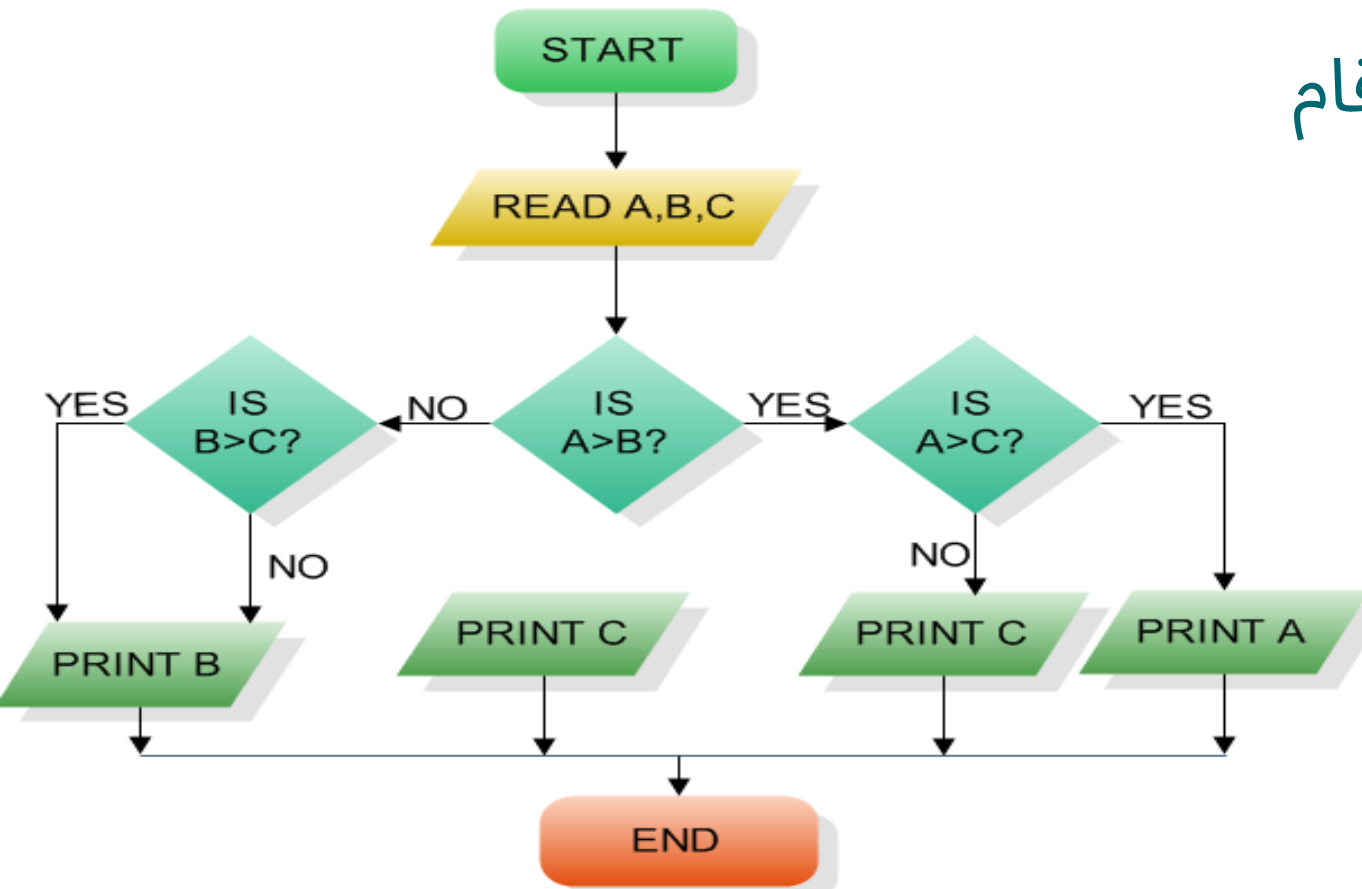
Draw the flowchartsAssignments:

- اشترت خمس طابعات بأسعار مختلفة. اكتب الخوارزمية الخاصة بحل المسألة لإيجاد متوسط السعر، ثم ارسم المخطط الانسيابي.
- قدمت شركة سيارات عرضا خاصا لاقتناء سيارة جديدة، مشترطة أن يكون راتب الموظف أكبر من خمسة آلاف ريال. اكتب الخوارزمية اللازمة لتحديد أهلية الموظف ' للحصول على العرض، ثم ارسم المخطط الانسيابي.

Assignments

تتبع نتائج المخطط الانسيابي للبرنامج التالي وحدد الخطأ، علماً بأن الهدف هو تحديد القيمة الأكبر من بين القيم الثلاث. C, B, A

• الحل: قارن بين كل زوج من الأرقام لتحديد القيمة الأكبر.

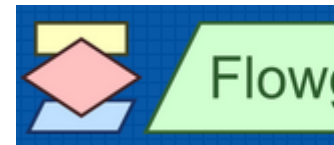


Lap Implementations

use

Programs to use
Flowgorithm
[link Lucidchart](#) •

 **Lucidchart**



Lucidchart

Install NetBeans

• تنزيل Apache NetBeans: "تنزيل NetBeans 27" صفحة، مع برامج التثبيت لأنظمة Windows و macOS و Linux، بالإضافة إلى رابط Linux Snap. [ApacheNetBeans رابط](#)

• حزمة تطوير **Java (JDK)**: اختر إصدار دعم طويل الأمد (LTS) من الـ JDK (الإصدار 21 هو إصدار LTS الحالي). يمكنك استخدام Oracle JDK أو إصدار OpenJDK مجاني مثل Eclipse [Temurin رابط](#)



 **Java** = **& Java**
 NetBeans

Blackboard -Install NetBeans

أ) تثبيت الـ JDK (قم بهذه الخطوة أولاً) لنظامي Windows/macOS:

- قم بتنزيل (JDK 21 LTS) من Oracle أو Oracle+1 Eclipse Temurin.
- شغل برنامج التثبيت واطلب الإعدادات الافتراضية.

ب) تثبيت NetBeans على نظام Windows أو macOS:

- انتقل إلى صفحة تنزيل NetBeans 27
- شغل برنامج التثبيت. عند تشغيل NetBeans لأول مرة، سيستخدم إما بيئة تشغيل JDK المرفقة معه أو سيكتشف الـ JDK المثبت على نظامك.

ج) مشروع اختبار سريع:

- ملف → مشروع جديد → Java مع Maven (أو Gradle) → تطبيق Java.
- اختر Project SDK/JDK 21 في المعالج إذا طلب منك ذلك.
- شغل القالب؛ وتأكد من طباعة "Hello World" في نافذة المخرجات. (يوفر NetBeans قوالب مشاريع Java/دعم التحرير بشكل جاهز).



جامعة أم القرى
UMM AL-QURA UNIVERSITY

Thank You!